

REGLAMENTO DE FÚTBOL 6 (CIMDIP)



- 1- Lista de Buena Fe: 12 Jugadores
- 2- Se jugará con 6 jugadores (1 Arquero y 5 de Campo)
- 3- Se jugarán 2 tiempos de 20´ y 20´ con 5´ de descanso.
- 4- No se podrá barrer (ir al piso)
- 5- Se implementará la tarjeta Azul (cambio obligatorio)
- 6- Los laterales se realizarán con la mano (no pudiendo ingresar al área chica)
- 7- El córner se ejecutará con el pie (vale el gol Olímpico)
- 8- Cambios Libre: Jugador que sale puede volver a reingresar (siempre y cuando no haya sido sancionado con tarjeta azul o roja)
- 9- Los tiros libres serán todos indirectos (la distancia de la barrera serán 3 pasos)
- 10- El saque del arquero será siempre con la mano, no pudiendo pasar el medio, salvo que pique antes en campo propio.
- 11- El arquero es un jugador más: puede hacer laterales, ir a cabecear al área contraria, si un compañero le devuelve el balón, sin haberla tomado con la mano, puede salir jugando o rechazarla con el pie.
- 12- El gol vale pasando la mitad de la cancha, el gol de cabeza, de cualquier lado, el gol en contra vale de cualquier lado.
- 13- El tiro penal se ejecutará a pie firme (sin carrera, pie de apoyo al lado de la pelota)

Todas las sanciones son inapelables: se recuerda que los integrantes de la mesa pueden determinar sanciones que se desarrollen a espaldas del árbitro (golpes, puntapiés, etc.) y en caso de acciones del juego y siempre que el árbitro lo consulte emitir opinión, pero siempre la última palabra la tiene el árbitro.

Toda acción que ocurra y no figure en el reglamento de penas, quedará a criterio del organizador las penas correspondientes.